

conference,
university of siegen,
april 19, 2015,
11:00 am - 17:30 pm,
krönchenCenter/vhs,
no admission fee

contact:

Dr. Judith Ackermann,
ackermann@medienwissenschaft.uni-siegen.de
Anke Lenk,
lenk@medienaesthetik.uni-siegen.de
PD Dr. Andreas Rauscher,
rauscher@medienwissenschaft.uni-siegen.de
Prof. Dr. Daniel Stein
stein@anglistik.uni-siegen.de



digital spaces

game, design, art

conference,
university of siegen,
april 19, 2015



A: 11:00-12:30 Panel Discussion (English)

Game Design for Urban Spaces

Christiane Hütter (Invisible Playground, Berlin)

Gwyn Morfey (FireHazard, London)

Judith Ackermann (playin'siegen, Universität Siegen)

Marianne Halblaub Miranda (Forschungsgruppe Urban Health Games, TU Darmstadt)

Michael Sträubig (Game-Designer, Uni Plymouth)

Philipp Ehmann (Play:Vienna, Wien)

Chair: Andreas Rauscher (Universität Siegen)

B: 13:30 - 16:00 Talks and Discussion (English)

Jan-Noël Thon (Media Studies, University of Tübingen): "Transmedial Storyworlds in Convergent Media Culture"

Andreas Jahn-Sudmann (John-F.-Kennedy Institute, FU Berlin): "Ludic Seriality, Bullet Time, and the Mediation of Post-Cinematic Temporality"

Michiel de Lange (Media and Culture Studies, University of Utrecht): "The Playful City: Can Play and Games Help to Make Truly Smart Cities?"

Natascha Adamowsky (Media Cultural Studies, University of Freiburg): "Seen from Above: On the Aesthetics of Mediated Environments"

Andreas Rauscher (University of Siegen): "Playing Situationism: Ludic Cityscapes in Transmedia Contexts"

Chair: Daniel Stein (Universität Siegen)

C: 16:00 – 17:30 Podiumsdiskussion (German)

(Digitale) Kunst im urbanen Raum

David Penndorf (Hackspace Siegen, Siegen)

Jonas Hansen (Medienkünstler, KHM Köln)

Katja Glaser (Promotionsprojekt zu Street Art, Universität Siegen)

Martin Reiche (Medienkünstler, Berlin)

Stephan Schwingeler (Kunsthistoriker, ZKM Karlsruhe)

Chair: Anke Lenk (Universität Siegen)

